TEST CASE FRUGE

Ver 1.0

Test Date : 14 January 2021

**Test Case**

Test Item 1. Halaman Beranda

Scenario 1 : Menguji tombol daftar pada halaman beranda dan navigasi ke halaman registrasi

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 1.1.1 | Menguji tombol daftar bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan daftar | Ketika menekan tulisan daftar, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 1.1.2 | Navigasi tombol daftar | Menekan tulisan daftar | Pindah ke halaman daftar | Ke Halaman Daftar | Pass |

Scenario 2 : Menguji tombol masuk pada halaman beranda dan navigasi ke halaman login

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 1.2.1 | Menguji tombol masuk bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan masuk | Ketika menekan tulisan masuk, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 1.2.2 | Navigasi tombol masuk | Menekan tulisan masuk | Pindah ke halaman login | Ke Halaman Login | Pass |

Scenario 3 : Menguji tombol dokumentasi pada halaman beranda dan navigasi ke halaman dokumentasi

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 1.3.1 | Menguji tombol dokumentasi bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan dokumentasi | Ketika menekan tulisan dokumentasi, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 1.3.2 | Navigasi tombol dokumentasi | Menekan tulisan dokumentasi | Pindah ke halaman dokumentasi | Ke Halaman Dokumentasi | Pass |

Scenario 4 : Menguji tombol logo pada halaman beranda dan navigasi ke halaman beranda

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 1.4.1 | Menguji tombol logo bekerja | Kursor diarahkan ke logo | Ketika menekan logo, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 1.4.2 | Navigasi tombol logo | Menekan logo | Pindah ke halaman beranda | Ke Halaman Beranda | Pass |

Test Item 2. Form Request Registrasi User

Scenario 1 : Menguji tombol masuk pada halaman registrasi dan navigasi ke halaman login

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 2.1.1 | Menguji tombol masuk pada bar atas bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan masuk di bar atas website | Ketika menekan tulisan masuk, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 2.1.2 | Navigasi tombol masuk pada bar atas | Menekan tulisan masuk di bar atas website | Pindah ke halaman login | Ke Halaman Login | Pass |
| 2.1.3 | Menguji tombol masuk pada sebelah tulisan “sudah punya akun?” | Kursor diarahkan ke tulisan masuk di sebelah tulisan “sudah punya akun?” | Ketika menekan tulisan masuk, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 2.1.4 | Navigasi tombol masuk pada sebelah tulisan “sudah punya akun?” | Menekan tulisan masuk di sebelah tulisan “sudah punya akun?” | Pindah ke halaman login | Ke Halaman Login | Pass |

Scenario 2 : Menguji tombol logo pada halaman registrasi dan navigasi ke halaman beranda

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 2.2.1 | Menguji tombol logo bekerja | Kursor diarahkan ke logo | Ketika menekan logo, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 2.2.2 | Navigasi tombol logo | Menekan logo | Pindah ke halaman beranda | Ke Halaman Beranda | Pass |

Scenario 3 : Menguji tombol daftar pada halaman registrasi dan navigasi tombol daftar

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 2.3.1 | Menguji tombol daftar pada bar atas bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan daftar pada bar atas | Ketika menekan tulisan daftar, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 2.3.2 | Navigasi tombol daftar pada bar atas | Menekan tulisan daftar pada bar atas | Pindah ke halaman daftar | Ke Halaman Daftar | Pass |
| 2.3.3 | Menguji tombol daftar di bawah field Konfirmasi Kata Sandi | Kursor diarahkan ke tombol daftar di bawah field Konfirmasi Kata Sandi | Ketika menekan tulisan daftar, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |

Scenario 4 : Menguji tombol dokumentasi pada halaman registrasi dan navigasi ke halaman dokumentasi

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 2.4.1 | Menguji tombol dokumentasi bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan dokumentasi | Ketika menekan tulisan dokumentasi, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 2.4.2 | Navigasi tombol dokumentasi | Menekan tulisan dokumentasi | Pindah ke halaman dokumentasi | Ke Halaman Dokumentasi | Pass |

Scenario 5. Menguji field kosong pada registrasi user baru

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 2.5.1 | Menginput form registrasi dengan “Full Name” dikosongkan | Full Name = blank  Field lain = valid | Muncul pesan error The name field is required. | Muncul pesan error The name field is required | Pass |
| 2.5.2 | Menginput form registrasi dengan “Alamat Email” dikosongkan | Alamat Email = blank  Field lain = valid | Muncul pesan error The email field is required. | Muncul pesan error The email field is required. | Pass |
| 2.5.3 | Menginput form registrasi dengan “ Kata Sandi” dikosongkan | Kata Sandi = blank  Field lain = valid | Muncul pesan error The password field is required.  The password confirmation and password must match. | Muncul pesan error The password field is required.  The password confirmation and password must match | Pass |
| 2.5.4 | Menginput form registrasi dengan “ Konfirmasi Kata Sandi” dikosongkan | Konfirmasi Kata Sandi = blank  Field lain = valid | Muncul pesan error The password confirmation field is required. | Muncul pesan error The password confirmation field is required. | Pass |
| 2.5.5 | Semua field dikosongkan | Semua field = blank | Muncul pesan error  The name field is required.  The email field is required.  The password field is required.  The password confirmation field is required. | Muncul pesan error  The name field is required.  The email field is required.  The password field is required.  The password confirmation field is required. | Pass |

Scenario 6. Menguji Konfirmasi Kata Sandi

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 2.6.1 | Menginput field “Konfirmasi Kata Sandi” dengan sama seperti field “Kata Sandi” | Full Name = test  Alamat Email = test@gmail.com  Kata Sandi = pass1234 Konfirmasi Kata Sandi = pass1234 | Request registrasi berhasil | Request registrasi berhasil dan ke halaman login | Pass |
| 2.6.2 | Menginput field “Konfirmasi Kata Sandi” tidak sama dengan field “Kata Sandi” | Full Name = test  Alamat Email = test@gmail.com  Kata Sandi = pass1234  Konfirmasi Kata Sandi =  Pass3421 | Muncul pesan error The password confirmation and password must match | Muncul pesan error The password confirmation and password must match | Pass |

Scenario 7. Menguji jumlah karakter minimum yang diterima untuk setiap field

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 2.7.1 | Mengisi registrasi request form | Full Name = a  Alamat Email = [a@gmail.com](mailto:a@gmail.com)  Kata Sandi = abcd1234  Konfirmasi Kata Sandi = abcd1234 | Request registrasi berhasil | Request Registrasi Berhasil | Pass |
| 2.7.2 | Mengisi registrasi request form | Full Name = a  Alamat Email = [a@gmail.com](mailto:a@gmail.com)  Kata Sandi = abcd123  Konfirmasi Kata Sandi = abcd123 | Muncul pesan error The password must be at least 8 characters.  The password confirmation must be at least 8 characters. | Muncul pesan error The password must be at least 8 characters.  The password confirmation must be at least 8 characters. | Pass |
| 2.7.3 | Mengisi registrasi request form | Full Name = a  Alamat Email = [a@gmail.com](mailto:a@gmail.com)  Kata Sandi = abcd1234  Konfirmasi Kata Sandi = abcd123 | Muncul pesan error  The password confirmation must be at least 8 characters. | Muncul pesan error  The password confirmation must be at least 8 characters. | Pass |
| 2.7.4 | Mengisi registrasi request form | Full Name = a  Alamat Email = [a@gmail.com](mailto:a@gmail.com)  Kata Sandi = abcd123  Konfirmasi Kata Sandi = abcd1234 | Muncul pesan error The password must be at least 8 characters.  The password confirmation and password must match | Muncul pesan error The password must be at least 8 characters.  The password confirmation and password must match | Pass |

Scenario 8. Menguji jumlah karakter batas maksimum untuk password

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 2.8.1 | Menginput form registrasi | Kata Sandi = abcdefghijklmnopqrstu  Konfirmasi Kata Sandi = abcdefghijklmnopqrstu  Field lain = valid | Muncul pesan error The password may not be greater than 20 characters.  The password confirmation may not be greater than 20 characters. | Muncul pesan error The password may not be greater than 20 characters.  The password confirmation may not be greater than 20 characters. | Pass |
| 2.8.2 | Menginput form registrasi | Kata Sandi = abcdefghijklmnopqrstu  Konfirmasi Kata Sandi = abcdefghijklmnopqrst  Field lain = valid | Muncul pesan error The password may not be greater than 20 characters. The password confirmation and password must match | Muncul pesan error The password may not be greater than 20 characters. The password confirmation and password must match | Pass |
| 2.8.3 | Menginput form registrasi | Kata Sandi = abcdefghijklmnopqrst  Konfirmasi Kata Sandi = abcdefghijklmnopqrstu  Field lain = valid | Muncul pesan error The password confirmation may not be greater than 20 characters. | Muncul pesan error The password confirmation may not be greater than 20 characters. | Pass |
| 2.8.4 | Menginput form registrasi | Kata Sandi = abcdefghijklmnopqrst  Konfirmasi Kata Sandi = abcdefghijklmnopqrst  Field lain = valid | Request registrasi berhasil | Request registrasi berhasil | Pass |

Scenario 9 : Test inputan field Alamat Email

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 2.9.1 | Mengisi registrasi request form | Alamat Email = abcde | Muncul pesan error please include @ in the email address | Muncul pesan error please include @ in the email address | Pass |
| 2.9.2 | Mengisi registrasi request form | Alamat Email = a.b | Muncul pesan error please include @ in the email address | Muncul pesan error please include @ in the email address | Pass |
| 2.9.3 | Mengisi registrasi request form | Alamat email = lauren@gmail@b.com | Muncul pesan error a part following ‘@’ should not contain the symbol ‘@’ | Muncul pesan error a part following ‘@’ should not contain the symbol ‘@’ | Pass |
| 2.9.4 | Mengisi registrasi request form | Alamat email = lauren@gmail.com | Alamat email diterima | Alamat email diterima | Pass |

Test Item 3 : Login Page

Scenario 1 : Menguji tombol masuk pada halaman login dan navigasi ke halaman login

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 3.1.1 | Menguji tombol masuk pada bar atas bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan masuk di bar atas website | Ketika menekan tulisan masuk, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 3.1.2 | Navigasi tombol masuk pada bar atas | Menekan tulisan masuk di bar atas website | Pindah ke halaman login | Ke Halaman Login | Pass |
| 3.1.3 | Menguji tombol masuk di bawah field Kata Sandi | Kursor diarahkan ke tulisan masuk di bawah field Kata Sandi | Ketika menekan tombol masuk, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |

Scenario 2 : Menguji tombol logo pada halaman login dan navigasi ke halaman beranda

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 3.2.1 | Menguji tombol logo bekerja | Kursor diarahkan ke logo | Ketika menekan logo, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 3.2.2 | Navigasi tombol logo | Menekan logo | Pindah ke halaman beranda | Ke Halaman Beranda | Pass |

Scenario 3 : Menguji tombol daftar pada halaman login dan navigasi tombol daftar

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 3.3.1 | Menguji tombol daftar pada bar atas bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan daftar di bar atas website | Ketika menekan tulisan daftar, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 3.3.2 | Navigasi tombol daftar pada bar atas | Menekan tulisan daftar di bar atas website | Pindah ke halaman daftar | Ke Halaman Daftar | Pass |
| 3.3.3 | Menguji tombol daftar pada sebelah tulisan “belum punya akun?” | Kursor diarahkan ke tulisan daftar di sebelah tulisan “belum punya akun?” | Ketika menekan tulisan daftar, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 3.3.4 | Navigasi tombol daftar pada sebelah tulisan “belum punya akun?” | Menekan tulisan daftar di sebelah tulisan “belum punya akun?” | Pindah ke halaman Daftar | Ke Halaman Daftar | Pass |

Scenario 4 : Menguji tombol dokumentasi pada halaman login dan navigasi ke halaman dokumentasi

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 3.4.1 | Menguji tombol dokumentasi bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan dokumentasi | Ketika menekan tulisan dokumentasi, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 3.4.2 | Navigasi tombol dokumentasi | Menekan tulisan dokumentasi | Pindah ke halaman dokumentasi | Ke Halaman Dokumentasi | Pass |

Scenario 5 : Menguji penginputan form login

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 3.5.1 | Mengsubmit form login | Alamat Email = tidak terdaftar  Kata Sandi = tidak terdaftar | Muncul pesan error Email Address or Password Are Wrong | Muncul pesan error Email Address or Password Are Wrong | Pass |
| 3.5.2 | Mengsubmit form login | Alamat Email = [test@gmail.com](mailto:test@gmail.com) (valid)  Kata Sandi = test1234 (invalid) | Muncul pesan error Email Address or Password Are Wrong | Muncul pesan error Email Address or Password Are Wrong | Pass |
| 3.5.3 | Mengsubmit form login | Alamat Email = [base1234@gmail.com](mailto:base1234@gmail.com) (tidak terdaftar)  Kata Sandi = best1234 (valid) | Muncul pesan error Email Address or Password Are Wrong | Muncul pesan error Email Address or Password Are Wrong | Pass |
| 3.5.4 | Mengsubmit form login | Alamat Email = valid  Kata Sandi = valid | User/Admin sukses untuk login | User/Admin sukses untuk login | Pass |

Test Item 4 : Dashboard User/Admin

Scenario 1. Navigasi dari Halaman Login ke Halaman berikutnya

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 4.1.1 | Login sebagai User | None | Muncul tampilan foto buah yang ada pada stock, jumlah stock buah tersebut dan tombol “Buat permintaan”  Serta pesan login success | Muncul tampilan foto buah yang ada pada stock, jumlah stock buah tersebut dan tombol “Buat permintaan” serta pesan login success | Pass |
| 4.1.2 | Login sebagai Admin | None | Muncul tampilan permintaan User dengan nama user, nama buah, jumlah permintaan, dan tombol konfirmasi status permintaannya permintaannya | Muncul tampilan permintaan User dengan nama user, nama buah, jumlah permintaan, dan tombol konfirmasi status permintaannya |  |

Test Item 5 : Form Permintaan User

Scenario 1. Buat permintaan pada salah satu buah yang ada di stok oleh User

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 5.1.1 | Tombol Buat Permintaan untuk buah Apel Gala | Menekan tombol buat permintaan pada buah Apel Gala | Muncul Form Permintaan Buah untuk Apel Gala | Muncul Form Permintaan Buah untuk Apel Gala | Pass |
| 5.1.2 | Tombol Tutup pada Form Permintaan Buah | Menekan tombol tutup | Pop up form permintaan tutup. | Pop up form permintaan tutup | Pass |
| 5.1.3 | Menginput jumlah melebihi stok yang ada | Jumlah = 10 | Muncul Pesan Error Permintaan gagal dibuat, jumlah permintaan melebihi stok! | Muncul Pesan Error  Permintaan gagal dibuat, jumlah permintaan melebihi stok! | Pass |
| 5.1.4 | Menginput jumlah kurang dari jumlah stok | Jumlah = 2 | Muncul halaman Riwayat permintaan dengan gambar, nama buah, dan jumlah permintaan yang sudah ada dan sesuai yang diinput serta statusnya dalam proses pada tampilan user dan masuk data permintaan user ke tampilan admin | Muncul Riwayat permintaan dengan gambar, nama buah, dan jumlah permintaan yang sudah ada dan sesuai yang diinput serta statusnya dalam proses pada tampilan user dan masuk data permintaan user ke tampilan admin | Pass |

Scenario 2 : Menguji tombol Navigasi pada halaman Permintaan/ Dashboard User

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 5.2.1 | Menguji tombol logo bekerja | Kursor diarahkan ke logo | Ketika menekan logo, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 5.2.2 | Navigasi tombol logo | Menekan logo | Pindah ke halaman permintaan buah | Ke Halaman Permintaan Buah | Pass |
| 5.2.3 | Menguji tombol cara penggunaan bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan Cara Penggunaan | Ketika menekan tulisan Cara Penggunaan, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 5.2.4 | Navigasi tulisan Cara Penggunaan | Menekan tulisan Cara Penggunaan | Pindah ke halaman Cara Penggunaan | Ke Halaman Cara Penggunaan | Pass |
| 5.2.5 | Menguji tombol Riwayat | Kursor diarahkan ke tulisan Riwayat | Bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 5.2.6 | Navigasi Riwayat | Menekan tulisan Riwayat | Pindah ke halaman Riwayat Permintaan | Ke halaman Riwayat Permintaan | Pass |
| 5.2.7 | Menguji tombol Keluar | Kursor diarahkan ke tulisan Keluar | Bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 5.2.8 | Navigasi tombol Keluar | Menekan tulisan Keluar | User berhasil log out dan kembali ke halaman login | User berhasil log out dan Kembali ke halaman login | Pass |

Test Item 6 : Riwayat Permintaan Buah User

Scenario 1 : Menampilkan Permintaan Buah User yang Aktif

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 6.1.1 | Menguji tampilan nama dan jumlah permintaan buah yang diminta oleh user yang aktif/sedang login beserta statusnya | None | Hanya menampilkan Riwayat User yang aktif / sedang login | Hanya menampilkan Riwayat permintaan user yang aktif/sedang login | Pass |

Scenario 2 : Menguji tombol Navigasi pada halaman Riwayat Permintaan Buah oleh User

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 6.2.1 | Menguji tombol logo bekerja | Kursor diarahkan ke logo | Ketika menekan logo, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 6.2.2 | Navigasi tombol logo | Menekan logo | Pindah ke halaman permintaan buah | Ke Halaman Permintaan Buah | Pass |
| 6.2.3 | Menguji tombol cara penggunaan bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan Cara Penggunaan | Ketika menekan tulisan Cara Penggunaan, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 6.2.4 | Navigasi tulisan Cara Penggunaan | Menekan tulisan Cara Penggunaan | Pindah ke halaman Cara Penggunaan | Ke Halaman Cara Penggunaan | Pass |
| 6.2.5 | Menguji tombol Riwayat | Kursor diarahkan ke tulisan Riwayat | Bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 6.2.6 | Navigasi Riwayat | Menekan tulisan Riwayat | Pindah ke halaman Riwayat Permintaan | Ke halaman Riwayat Permintaan | Pass |
| 6.2.7 | Menguji tombol Keluar | Kursor diarahkan ke tulisan Keluar | Bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 6.2.8 | Navigasi tombol Keluar | Menekan tulisan Keluar | User berhasil log out dan kembali ke halaman login | User berhasil log out dan Kembali ke halaman login | Pass |

Test Item 7 : Cara Penggunaan Aplikasi Web User

Scenario 1 : Menguji tombol Navigasi pada halaman Cara Penggunaan Aplikasi Web User

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 7.1.1 | Menguji tombol logo bekerja | Kursor diarahkan ke logo | Ketika menekan logo, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 7.1.2 | Navigasi tombol logo | Menekan logo | Pindah ke halaman permintaan buah | Ke Halaman Permintaan Buah | Pass |
| 7.1.3 | Menguji tombol cara penggunaan bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan Cara Penggunaan | Ketika menekan tulisan Cara Penggunaan, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 7.1.4 | Navigasi tulisan Cara Penggunaan | Menekan tulisan Cara Penggunaan | Pindah ke halaman Cara Penggunaan | Ke Halaman Cara Penggunaan | Pass |
| 7.1.5 | Menguji tombol Riwayat | Kursor diarahkan ke tulisan Riwayat | Bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 7.1.6 | Navigasi Riwayat | Menekan tulisan Riwayat | Pindah ke halaman Riwayat Permintaan | Ke halaman Riwayat Permintaan | Pass |
| 7.1.7 | Menguji tombol Keluar | Kursor diarahkan ke tulisan Keluar | Bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 7.1.8 | Navigasi tombol Keluar | Menekan tulisan Keluar | User berhasil log out dan kembali ke halaman login | User berhasil log out dan Kembali ke halaman login | Pass |

Test Item 8 : Halaman Permintaan User / Dashboard Admin

Scenario 1 : Menguji tombol Konfirmasi dan perubahan status permintaan user

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 8.1.1 | Menguji tombol centang bekerja | Kursor diarahkan ke tombol centang | Bisa ditekan dan berubah warna | Bisa ditekan dan berubah warna | Pass |
| 8.1.2 | Menguji tombol silang (x) bekerja | Kursor diarahkan ke tombol silang | Bisa ditekan dan berubah warna | Bisa ditekan dan berubah warna | Pass |
| 8.1.3 | Menguji perubahan status permintaan diterima | Menekan tombol centang | Tombol centang dan silang berubah menjadi tanda centang dengan border bintang hijau pada tampilan admin dan pada tampilan user, logo jam pasir berubah menjadi tanda centang | Tombol centang dan silang berubah menjadi tanda centang dengan border bintang hijau dan pada tampilan user, logo jam pasir berubah menjadi tanda centang | Pass |
| 8.1.4 | Menguji perubahan status permintaan ditolak | Menekan tombol silang (x) | Tombol centang dan silang berubah menjadi tanda silang dengan border bintang merah pada tampilan admin dan pada tampilan user, logo jam pasir berubah menjadi tanda silang | Tombol centang dan silang berubah menjadi tanda silang dengan border bintang merah dan pada tampilan user, logo jam pasir berubah menjadi tanda silang | Pass |

Scenario 2 : Menguji tombol Navigasi pada halaman Dashboard Admin/Permintaan User

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 8.2.1 | Menguji tombol logo bekerja | Kursor diarahkan ke logo | Ketika menekan logo, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 8.2.2 | Navigasi tombol logo | Menekan logo | Pindah ke halaman permintaan user | Ke Halaman Permintaan User | Pass |
| 8.2.3 | Menguji tombol cara penggunaan bekerja | Kursor diarahkan ke tulisan Cara Penggunaan | Ketika menekan tulisan Cara Penggunaan, bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 8.2.4 | Navigasi tulisan Cara Penggunaan | Menekan tulisan Cara Penggunaan | Pindah ke halaman Cara Penggunaan | Ke Halaman Cara Penggunaan | Pass |
| 8.2.5 | Menguji tombol Stok | Kursor diarahkan ke tulisan Stok | Bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 8.2.6 | Navigasi Stok | Menekan tulisan Stok | Pindah ke halaman Stok Buah | Ke halaman Stok Buah | Pass |
| 8.2.7 | Menguji tombol Keluar | Kursor diarahkan ke tulisan Keluar | Bisa ditekan | Bisa ditekan | Pass |
| 8.2.8 | Navigasi tombol Keluar | Menekan tulisan Keluar | Admin berhasil log out dan kembali ke halaman login | Admin berhasil log out dan Kembali ke halaman login | Pass |

Test Item 9 : Halaman Stok Buah

Scenario 1 : Buat update jumlah buah yang ada di stok

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 9.1.1 | Menguji tombol edit pada buah Apel Gala | Menggerakan kursor ke tanda pensil dibawah stok apel gala | Dapat ditekan | Dapat ditekan | Pass |
| 9.1.2 | Menekan tombol edit pada buah Apel Gala | Menekan tombol edit pada buah Apel Gala | Muncul Form Ubah Data Buah dengan nama buah Apel Gala dengan jumlah stock sebelum diubah | Muncul Form Ubah Data Buah dengan nama buah Apel Gala dengan jumlah stock sebelum diubah | Pass |
| 9.1.3 | Membatalkan Ubah Data Apel Gala | Menekan tombol kembali | Kembali ke halaman stok buah dan tidak ada perubahan | Kembali ke halaman stok buah dan tidak ada perubahan | Pass |
| 9.1.4 | Mengubah jumlah stock pada buah Apel Gala | Jumlah = 5 | Kembali ke halaman stok buah dan jumlah stok buah Apel Gala yang ada pada tampilan admin dan user berubah menjadi 5 serta ada pesan data berhasil diubah | Kembali ke halaman stok buah dan jumlah stok buah Apel Gala yang ada pada tampilan admin dan user berubah menjadi 5 serta ada pesan data berhasil diubah | Pass |

Scenario 2 : Mengupdate nama buah yang sudah terdaftar pada stok

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 9.2.1 | Menguji tombol edit pada buah Stroberi | Menggerakan kursor ke tanda pensil dibawah stok Stroberi | Dapat ditekan | Dapat ditekan | Pass |
| 9.2.2 | Menekan tombol edit pada buah Stroberi | Menekan tombol edit pada buah Stroberi | Muncul Form Ubah Data Buah dengan nama buah Stroberi dengan jumlah stocknya | Muncul Form Ubah Data Buah dengan nama buah Stroberi dengan jumlah stocknya |  |
| 9.2.3 | Membatalkan Ubah Data Stroberi | Menekan tombol kembali | Kembali ke halaman stok buah dan tidak ada perubahan | Kembali ke halaman stok buah dan tidak ada perubahan | Pass |
| 9.2.4 | Mengubah nama buah Stroberi menjadi Stroberi Korea | Nama Buah = Stroberi Korea | Nama buah Stroberi pada tampilan admin dan user berubah menjadi Stroberi Korea dan muncul pesan Data berhasil diubah! | Nama buah Stroberi pada tampilan admin dan user berubah menjadi Stroberi Korea dan muncul pesan Data berhasil diubah! | Pass |

Scenario 3 : Menghapus buah yang terdaftar pada web

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 9.3.1 | Menguji tombol delete pada buah Anggur Moondrop | Menggerakan kursor ke tanda tong sampah dibawah stok Anggur Moondrop | Dapat ditekan | Dapat ditekan | Pass |
| 9.3.2 | Menekan tombol delete pada buah Anggur Moondrop | Menekan tombol delete pada buah Anggur Moondrop | Data Anggur Moondrop hilang dari halaman Stok buah pada halaman Admin dan pada halaman User serta muncul pesan Fruit Deleted | Data Anggur Moondrop hilang dari halaman Stok buah pada halaman Admin dan pada halaman User serta muncul pesan Fruit Deleted | Pass |
| 9.3.3 | Menekan tombol delete pada buah Bluberi New Jersey | Menekan tombol delete pada buah Bluberi New Jersey | Data Bluberi New Jersey akan hilang pada seluruh halaman admin, user, serta muncul pesan Fruit Deleted | Data Bluberi New Jersey akan hilang pada seluruh halaman admin, user, serta muncul pesan Fruit Deleted | Pass |

Scenario 4 : Menguji navigasi halaman tambah buah

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 9.4.1 | Menguji tombol tambah buah | Menggerakan kursor ke tanda plus (+) dibawah tulisan Stok Buah | Dapat ditekan | Dapat ditekan | Pass |
| 9.4.2 | Menekan tombol tambah data buah | Menekan tombol tambah/plus (+) | Muncul Form Tambah Buah dengan field Fruit Name, Quantity, Gambar Buah | Muncul Form Tambah Buah dengan field Fruit Name, Quantity, Gambar Buah | Pass |
| 9.4.3 | Membatalkan Menambah Data Buah Baru | Menekan tombol kembali | Kembali ke halaman stok buah dan tidak ada perubahan | Kembali ke halaman stok buah dan tidak ada perubahan | Pass |
| 9.4.4 | Menambah foto Buah Baru | Menekan tombol Choose File | Muncul Pop Up directory ke folder yang ada di komputer | Muncul Pop Up directory ke folder yang ada di komputer | Pass |
| 9.4.5 | Foto Buah Baru Bertambah | Menginput file foto yang dipilih | Tulisan no file chosen berubah menjadi nama file foto | Tulisan no file chosen berubah menjadi nama file foto | Pass |

Scenario 5 : Menguji field kosong pada Form Tambah Buah

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S# | Action | Input Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 9.5.1 | Menambah Data Anggur Red Globe | Gambar Buah = no file chosen  Fruit Name = Anggur Red Globe  Quantity = 175 | Muncul Pesan The image field is required | Muncul Pesan The image field is required | Pass |
| 9.5.2 | Menambah Data Anggur Red Globe | Fruit Name = Anggur Red Globe  Quantity = blank  Gambar buah = anggur red globe.png | Muncul pesan error The Quantity Field is required | Muncul pesan error The quantity field is required. | Pass |
| 9.5.3 | Menambah Data Buah Baru | Fruit Name = blank  Quantity = 50  Gambar buah = anggur red globe.png | Muncul pesan error The name field is required | Muncul pesan error The name field is required | Pass |
| 9.5.4 | Menambah Data Buah Baru | All field = blank | Muncul pesan error The name field is required. The quantity field is required  The image field is required | Muncul pesan error The name field is required. The quantity field is required. The image field is required. | Pass |
| 9.5.5 | Menambah Data Anggur Red Globe | Fruit Name = Anggur Red Globe  Quantity = 150  Gambar buah = anggur red globe.png | Data Anggur Red Globe ditambahkan sesuai input pada form tambah buah pada halaman admin dan user serta muncul pesan Buah Berhasil Ditambahkan | Data Anggur Red Globe ditambahkan sesuai input pada form tambah buah pada halaman admin dan user serta muncul pesan Buah Berhasil Ditambahkan | Pass |